

Психолого-педагогическая игра «Гардероб семейных отношений»

Участие в игре помогает понять причины конфликтных ситуаций, возникающих и проявляющихся на уровне общения. Исходя из основ транзактного анализа, взаимодействие трёх эго-состояний (Я-состояния), определяет психологию поведения, качество нашей жизни, общения. В той или иной форме мы принимаем участие в общении в роли Взрослых, Детей или Родителей, поскольку надеемся обрести желаемое. Каждая транзакция, составленная из единичного стимула и единичной вербальной/невербальной реакции – не что иное, как единица социального взаимодействия.

Цель: формирование у участников навыков самоанализа поведения, коррекции детско-родительских отношений

Задачи:

- смоделировать игровые конфликтные ситуации в семье;
- визуализировать комбинации поведенческих реакций родителей с помощью модельного набора;
- создать условия для самоанализа баланса отношений между тремя аспектами своего «эго»;

Избавиться от родительских программ.

Узнать и переписать сценарий своей жизни.

Целевая группа: взрослые, которые могут примерить на себя роль родителя в игре.

Инструментарий: модели куклы 3 штуки (мужчина и женщина), изображающие родителей, предметы гардероба родителей с описанными типичными реакциями. Набор карт «жизненных ситуаций».

Применение: психологическая-педагогическая игра, является экспресс методом

и может применяться в формате аутрич-работы психологами и специалистами по социальной работе.

Описание: данная игра является методом экспресс диагностики эго-состояний проявляющихся в различных ситуациях и моделях поведения. Носит мотивирующий характер, стимулирует самоанализ и саморазвитие человека в роли родителя.

Комбинации выборов участника отражают привычные и приемлемые для него реакции и формы поведения, что даёт возможность проанализировать баланс эго-состояний личности родителя.

Участнику предлагается произвольно выбрать одну из предложенных типичных ситуаций в детско-родительских отношениях (разбитая ваза, полученная двойка) оценив ситуацию, участник выбирает из «гардероба» не менее трёх предметов с описанием типичных реакций, которые по его мнению наиболее присущи родителям в описанной семейной ситуации и примерить на бумажную куклу (манекен). По правилам игры родителям необходимо сделать три выбора карт со случаем и подобрать «гардероб» для куклы-родителя.

Выборы рассматриваются и анализируются в ракурсе транзактного анализа Эрика Бёрна. Анализ выборов демонстрирует на сколько сбалансированы типичные поведенческие реакции родителей в конфликтных, кризисных ситуациях и отражают эго-состояния личности, взаимодействие которых определяет психологию поведения, качество жизни и общения.